

La crypte de Karazhan

Ça fait un bon moment que je joue à ce célèbre jeu vidéo en ligne qu'est World of Warcraft. Qui ne connaît pas ce nom depuis le temps ? Enfin bref, je vais vous épargner les détails pour en venir directement aux faits. J'aime explorer. C'est vrai. Et ce que j'adore par-dessous tout, c'est de découvrir des endroits abandonnés par les concepteurs, des coins cachés inaccessibles en temps normal, ce genre de choses. Au bout de plusieurs heures de jeux, j'ai même reçut le titre d' « Exploratrice ». Il ne manquait plus que mon personnage s'appelle Dora, et le tour était joué. Donc c'est en explorant l'univers de ce jeu vidéo que j'ai découvert cet endroit bien étrange... Tellement étrange, que, pour y accéder, je ne sais pas vraiment comment on fait. On va dire que ce jour-là, j'ai eu un gros coup de chance, ou l'inverse. Oui, l'inverse serait mieux. J'ai été poisseuse comme pas permis.

Tout d'abord, je me baladais sur ma monture, un magnifique destrier immaculé, à la recherche, comme d'habitude, de nouveaux endroits à explorer. J'avais jeté mon dévolu, ce soir-là, sur la zone sud du continent. Pour préciser un peu, le continent des Royaumes de l'est. Ainsi, je me baladais dans les Bois de la Pénombre sans rien trouver d'intéressant que je ne connaissais déjà quand j'arrivais au Défilé de Deuillevent. C'est une petite zone située entre les Bois de la Pénombre et le Marais des Chagrins. Une brume imposant baigne cet endroit bien sombre. Moi qui possède comme personnage un elfe de sang, n'ayant que survolé la zone à l'époque où je recherchais l'exploit de posséder le titre d' « Exploratrice », je peux vous dire que j'ai trouvé cet endroit très... Étrange.

Oh, il y'en a plein des endroits étrange dans ce jeu, mais celui-ci dégageait une atmosphère bien différente. Froide comme la mort. C'est en trainant dans le coin que je suis tombée sur une tour imposante ayant pour nom Karazhan.

Je ne sais pas pourquoi, mais l'idée d'explorer cette tour m'est venue naturellement à l'esprit, faisant feins de ma peur de cet endroit. J'ai donc cherché un moyen pour y pénétrer. C'est comme ça que je suis tombée sur une grille fermée. Pas moyen de l'ouvrir. J'allais baisser les bras, quand un membre de l'Alliance (la faction ennemie de mon point de vue), mage de son état, m'attaqua sans crier gare. Et c'est le genre de chose que je ne supporte pas. En même temps j'aurais dû m'en douter, ayant décidé de créer mon personnage sur un serveur player versus player. Le combat m'a l'air très mal partit : le mage m'a transformé en grenouille, et je perds le contrôle de mon personnage qui fonce droit dans la grille fermée.

Et passe à travers.

Aussi bizarre que cela puisse paraître. Reprenant mon état normal, surprise de ce moyen incongru de pénétrer cet endroit, je laisse le mage loin derrière moi. Le pauvre ne peut me suivre et finir sa triste besogne. Tant pis pour lui ! Je descends les escaliers vers ce qui est apparemment est la crypte de Karazhan. Je suis accueillie par une petite salle avec ce qui semble être un tombeau. Rien, pas d'ennemis à l'horizon, juste une musique oppressante pour m'accompagner. Je décide d'avancer dans le couloir qui s'offre à moi. Le sol est jonché de squelettes, de corps embaumés, d'os et

autres joyeusetés. Je descends dans ce couloir dont on dirait qu'il est sans fin, et toujours rien. Pas de personnages à qui parler, pas d'ennemis, juste des squelettes dont certains ne sont même pas entiers. Il y a des bras, des jambes, des crânes éparpillés ça et là. Cet endroit me donne la chair de poule.

J'arrive alors dans une grande salle des plus étranges. De l'eau. Je ne pensais pas que je verrais ça ici. Un grand bassin. S'il n'y avait que ça... Un énorme tas d'os jonche le sol. Jamais encore dans ce jeu je n'avais vu ça. Et encore, ce n'était pas le pire. Je continuais ma descente aux enfers, puisque c'est l'impression que cet endroit me donnait. J'arrivais alors dans un grand bassin d'eau à nouveau. Je pensais que j'avais fini d'explorer ces cryptes. Bien entendu que non ! En tombant à l'eau, je remarquais que le bassin était très profond. Je décidais donc de tenter le tout pour le tout et de m'y engouffrer. Bien mal m'en pris ! Dans l'eau, attachés à des crochets, on pouvait voir des cadavres. Oh, si encore il n'y en avait qu'un ou deux, ça aurait pu passer, mais là... Des dizaines et des dizaines de cadavres ! J'avais juste envie de partir d'ici et de retourner du côté de ma contrée, Kalimdor. Je suis remontée à la surface et j'ai commencé à prendre le chemin inverse. En arrivant dans la salle aux tas d'ossements, j'ai remarqué une porte que je n'avais pas vue la première fois. Foutue pour foutue, je décidais d'y aller.

C'était une petite salle, avec un puits en son centre. Rien d'autre. Pas d'ennemis, pas de boss, pas de personnages non joueurs, rien. Il y avait toujours cette musique oppressante et je décidais d'abandonner ici mon exploration en utilisant ma pierre de foyer qui me permettrait de retourner à la dernière auberge visitée.

Par la suite, je ne suis plus jamais retourné dans la crypte de Karazhan. Mais je me suis informée à son sujet. Il paraît que c'est une zone qui était en développement depuis le lancement du jeu World of Warcraft mais qui a très vite été abandonnée et scellée. Pourquoi alors l'avoir laissée dans le jeu ? N'était-ce pas plus simple de la retirer ? Certaines rumeurs allaient même jusqu'à dire que c'était un développeur de Blizzard qui avait créé cette zone dans un grand moment de déprime. Ce dernier aurait disparu du jour au lendemain, et c'est pour cela que la crypte de Karazhan n'aurait jamais été achevée.

Une autre chose étrange m'est arrivée suite à cette aventure : en essayant de me connecter quelques jours plus tard, mon compte n'existe plus. J'ai envoyé un mail à Blizzard leur demandant pourquoi mon compte avait été effacé. Peut-être était-ce interdit de pénétrer dans la crypte, mais dans ce cas-là, j'aurais juste été banni deux ou trois jour avant de pouvoir revenir conter mon aventure. La réponse m'est parvenue au bout de quelques minutes : mon compte n'avait jamais existé.